

Magier

Alchemist Streberklasse, kann lesen			
Banshee süß und tödlich, "Elementar" wichtig			
Conjurer kann alles ein bisschen			
Druide beschwört			
Enchanter legt alles offen			
Erzmagier giftige Gesellen			
Fee die Fate Krankenschwester			
Hexe hört Stimmen die sonst keiner hört			
Kleriker betet erfolgreich			
Mönch Abneigung gegen Haupthaar?			
Magician zwischen Liebe und Hass			
Nymphe Küsst gerne ins Leben			
Priester hat himmlische Beziehungen			
Sorcerer auffällig viele Blondinen im Spiel			
Walküre haut und zaubert			
Warlock Berserker !			
Wizard schockiert mit Gesang			

Spezial

Bergarac ein Herz aus Stein		Morganna splitternackt und unverwundbar	
Mandrag weiß wann man abhauen muss		Rabby Morganna in niedlich mit Schwänzchen	
Ines Deutschland unschuldiges Wesen		Toronar liegt gerne in Löchern	
Ines England noch unschuldiger		Winwood Plattenverkäufer auf Abwegen	

Nicht Magier

Amazonen Abenteurer		
Barbar hält viel aus und trägt viel		
Dieb trickreich		
Gladiator für Blut und Ruhm		
Jäger für Blut und Hasenbraten		
Kämpfer für Blut		
Krieger wie Kämpfer siehe dort		
Mörder hinterhältig		
Narr weiß zu Unterhalten		
Ninja Kung-Fu		
Paladin für Blut und Ehre		
Ritter für Recht und Ordnung und Blut		
Söldner für Blut und Piaster		
Schütze kann bis zu 8 Mal hintereinander !		

Zustände

magisch alt schläft gerne und viel und überall		wahnsinnig Fatespieler am Ende der Moonwandsuche	
Berserker rammt gern ungespitzt in Böden		versteckt Feigheit vor dem Feind	
total blau tief das Glas und leer die Flasche		versteinert zählt als Tod	
schlafen sie können es überall !		mause tot zu faul zum selbst laufen	
		untot tote die sich selber tragen	